

自分の模様をデザインしよう！①

3年 組 番
氏名

『手ぬぐい』のデザインのアイデアを深めよう。

1 流れ（教科書 P93 参照）



『ラビーゴム』という消しゴムを彫刻刀で彫^ほって版をつくり、手ぬぐいにスタンプしていきます。実際に制作にできるのは学校の授業内のみですが、課題内で『デザイン』を検討しましょう。

単純化してみよう

★今回

掘るとき
の
注意

テーマから
模様を考える

制作へ

2 模様のデザインで大切なこと

①**単純化**する⇒ スタンプをつくる上で細かすぎる模様は彫るときに失敗する原因になる。

②**オリジナリティー**を大切にする⇒ どこかで見たことがある模様やイラストをマネした作品にならないように。

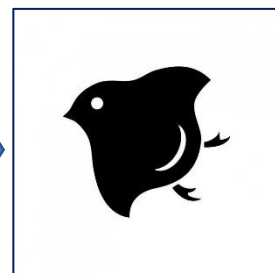
3 単純化してみよう

前回の課題で『文様』について知りました。『文様』は自然物や動物をもとにデザインが考えていることが多いです。今回からオリジナルの模様づくりをしていきますが、鉛筆や定規を使用して自由に発想して『テーマ』⇒『単純化』してみましょう。

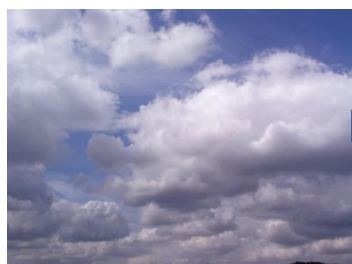
文様名 青海波



文様名 ちどり
千鳥



文様名 雲



文様名 菊



自分の模様をデザインしよう！②

3年 組 番
氏名

●手ぬぐいの模様を考えよう！

テーマは **自然物** ……自然ならではの形の面白さを発見しよう。

例えば何があるだろう？思いつく限り書いてみよう！

☐ 木

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐